

Wenn wir ein PHP File mit dem Header `Content-type: image` versehen, kann dieses dann in einem `img` Element als Bild dargestellt werden. Das GD2 API erlaubt mit zahlreichen Funktionen die Bearbeitung von Bildern (z. B. jpeg, png, gif).

PHP



Bild anzeigen und Größe verändern.

Der header definiert das PHP File als ein jpeg-Bild.

Mit `imagecreatefromjpeg()` wird das Bild geladen und an die Variable `$bild` übergeben.

Danach wird das Bild auf eine Breite von 200 Pixel skaliert. `imagesy()` ermittelt die Höhe des Bildes in Pixel. `imagesx()` die Breite des Bildes. Mit einer Schlussrechnung wird die neue Höhe (`$y`) bei einer Breite von 200 ermittelt.

`imagescale()` skaliert dann das Bild. `imagejpeg()` zeigt dann das Bild an. Am Schluss wird noch mit `imagedestroy()` der Speicher freigegeben.

```
<?php
    header("Content-type: image/jpeg");

    $bild = imagecreatefromjpeg("adam.jpg");

    $x = 200;
    $y = $x * imagesy($bild) / imagesx($bild);
    $bild = imagescale($bild, $x, $y);

    imagejpeg($bild);
    imagedestroy($bild);
?>
```



`imagejpeg()` hat noch weitere Parameter.

Der zweite Parameter ist eine Pfadangabe und speichert das Bild. Ist eine Pfadangabe vorhanden, so wird das Bild nicht angezeigt. Die Funktion muss dann ein zweites mal aufgerufen werden um das Bild anzuzeigen.

Der dritte Parameter beschreibt die Qualität (zwischen 0 bis 100). Wobei 0 die höchste Kompression und damit die schlechteste Qualität bedeutet.

```
imagejpeg($bild, 'neuesBild.jpg', 75);
```



Das PHP Script wird als `image.php` gespeichert. Zu beachten ist, dass in dem PHP File ausschließlich PHP Code und kein HTML stehen sollte, weil dieses über den Header als Bild behandelt wird.

In einer anderen Webseite kann dann über das `img` Element das `image.php` angezeigt werden!

```
<body>
    
</body>
```