

Um einen Text auf ein Bild zu platzieren gibt es die Funktion `imagefttext()`. Alternativ gibt es die erweiterte Funktion `imagefttext()` mit Extrainfo-Support.



### Einen Text auf einem JPEG platzieren

```

1: <?php
2:     $bild = imagecreatefromjpeg('autowrack.jpg');
3:
4:     $SchriftGr = 32;
5:     $Winkel = 0;
6:     $x = 10;
7:     $y = 50;
8:     $SchriftFarbe = imagecolorallocate($bild, 255, 255, 255);
9:     $SchriftArt = './concert.ttf';
10:    $text = "Schadensbericht - PolizzeNr 2342145 \n\r";
11:    $text .= date("d. M Y - H:i:s");
12:
13:    imagefttext($bild, $SchriftGr, $Winkel,
14:               $x, $y, $SchriftFarbe,
15:               $SchriftArt, $text);
16:
17:    $neuerName = 'Upload' . time() . '.jpg';
18:    imagejpeg($bild, $neuerName);
19:    imagedestroy($bild);
20: ?>

```



### Erläuterungen:

- 2: Das JPEG wird geladen und die Bildinformationen werden an `$bild` übergeben.
- 4: Die Schriftgröße in Punkt wird definiert.
- 5: Der Winkel in Grad.
- 6: Die Position des Schriftzuges auf der X-Achse (also die Entfernung vom linken Rand in Pixel).
- 7: Die Position der Grundlinie (also die Entfernung vom oberen Rand).
- 8: Eine Schriftfarbe wird definiert. Die Zahlen 255, 255, 225 stehen für Rot, Grün und Blau – sie ergeben also weiß als Schriftfarbe.
- 9: Eine TTF Schriftart wird ausgewählt. Im Beispiel befindet sich die Schriftart im Projektordner.
- 10 – 11: Der Text wird in der Variable `$text` gespeichert. `\n\r` wird als Zeilenschaltung interpretiert. Zusätzlich wird das aktuelle Datum mit Uhrzeit hinzugefügt.
- 13 - 15: Der Auftrag zur Textplatzierung wird erteilt. Die Parameter: 1. das Bild, 2. die Schriftgröße, 3. der Winkel, 4. Position x, 5. Position y, 6. Schriftfarbe, 7. Schriftart und 8. der Text.
- 17: Ein neuer Dateiname mit timestamp wird generiert.
- 18: Das neue Bild wird gespeichert.
- 19: Der Speicher wird freigegeben.