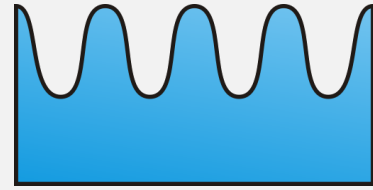


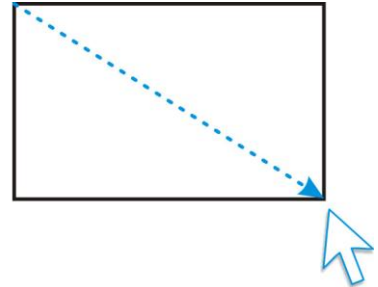


Erzeuge in Corel Draw ein Rechteck und forme es laut folgender Abbildung zu einer Welle um!



1

Erzeuge ein Rechteck, indem du das entsprechende Werkzeug in der Hilfsmittelpalette anklickst, den Mauszeiger in das Arbeitsblatt bewegst und das Objekt mit gedrückter Maustaste von einem Eck zum diagonal gegenüberliegenden aufziehst!





2

Wandle das Rechteck in eine Kurve um! Klicke dazu die entsprechende Schaltfläche der Eigenschaftsleiste an, drücke <Strg> + <Q> oder wähle im Menü *Anordnen* den Befehl *In Kurven umwandeln*.



3

Aktiviere das Form-Werkzeug in der Hilfsmittelpalette! Nun kannst du an eine beliebige Stelle der Kurve klicken, und durch Betätigen der Schaltfläche  in der Eigenschaftsleiste einen Knoten setzen. Mit  (Schaltfläche oder Tastatur) kannst du Knoten wieder entfernen.




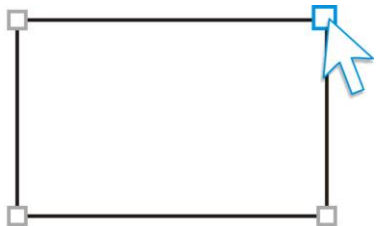
Knoten hinzufügen



Knoten löschen

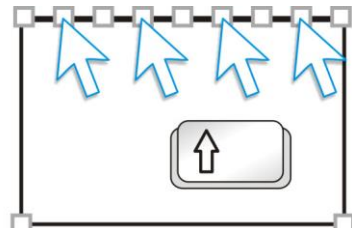
4

Für diese Übung soll die obere Strecke des Rechtecks in mehrere gleich lange Intervalle unterteilt werden. Markiere dazu mit aktivem Form-Werkzeug den rechten oberen Eckknoten! Falls du das Rechteck von links oben nach rechts unten aufgezogen hast, so ist die zu unterteilende Strecke (links vom Knoten) das diesem Knoten vorgelagerte Kurvenstück. Klicke nun das  an, die Strecke wird genau in der Mitte durch einen neuen Knoten unterteilt! Wiederhole dies zwei Mal, damit die Strecke geachtelt wird!



5

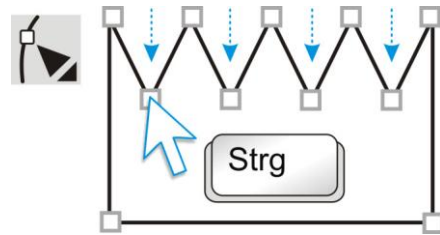
Markiere nun den zweiten, vierten, sechsten und achten Knoten der oberen Strecke, indem du einen anklickst, die Umschalttaste niederhältst und die weiteren anklickst!





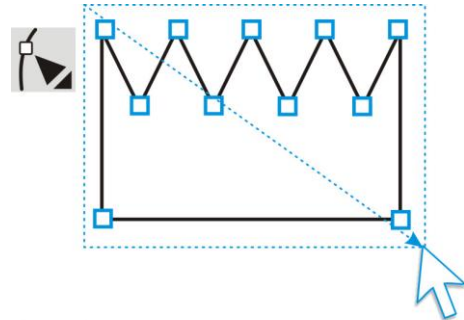
6

Jetzt sollen die markierten Knoten nach unten gezogen werden. Bewege den Mauszeiger auf einen und ziehe ihn nach unten. Durch Halten der <STRG>-Taste können die Knoten exakt vertikal bewegt werden.



7

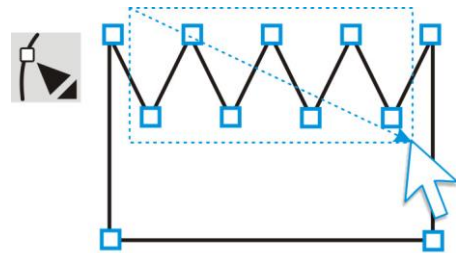
Obwohl das Rechteck zu Beginn der Übung in Kurven gewandelt wurde, sind die Knoten noch immer Linienknoten. Will man sie glätten, müssen sie zuerst in Kurvenknoten umgewandelt werden. Markiere dazu alle Knoten des Objekts mit einer Markise und klicke anschließend auf die Schaltfläche *In Kurve* der Eigenschaftsleiste!



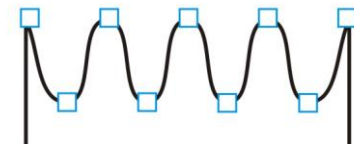
Linie in Kurve konvertieren

8

Nun können die Knoten im Wellenbereich geglättet werden. Markiere diese dazu wiederum mit einer Markise, und klicke auf die Schaltfläche *Geglättet* in der Eigenschaftsleiste.



Knoten glätten



9

Abschließend kann man noch händisch im linken und rechten oberen Eck eine Rundung erzeugen. Klicke dazu den Eckknoten an und bewege sein zur Welle weisendes Tangenende ein Stück nach oben, bis die Tangente horizontal steht!

